

# FPGA DVB-S Encoder

Die Idee ist, einen DVB-S-Encoder in VHDL zu realisieren.

## Software

- [ETSI-Standard DVB-S](#)
- [drmpeg gr-dvbs](#)
- [TS-Erzeugung CBR](#)

## Schnittstellen

- Schnittstelle zum PC: Ethernet (UDP)
- Schnittstelle zum I/Q-Modulator: 2xDAC

## Komponenten

Ethernet - FIFO - Scrambler - RS-Encoder - Interleaver - P/S-Converter - Convolutional Coder - Puncturing - Mapping - (Interpolation) - Baseband Filter

Bis nach dem Interleaver ist die Struktur byteweise aufgebaut, danach arbeitet sie bit-seriell. Die Pipeline muss vor dem RS-Encoder aller 188 Byte angehalten werden können, damit der RS-Encoder seine sechs Paritätsbytes einschieben kann.

## Controller

Aufgabe:

- Datenstrom überwachen (Frame-Synchronität)
- Steuersignal für die einzelnen Komponenten erzeugen
  - Sync-Signal für Framestart an Scrambler
  - Data Valid für Scrambler
  - Reset für den Interleaver
  - Reset für den RS-Encoder
  - Reset für den Convolutional Coder

Schnittstelle:

- Eingang: Datenstrom aus FIFO (Byte)
- Ausgang: FIFO read enable (Bit)
- TBC...

## Netzwerk-RX

### Aufgabe:

- Empfang von UDP-Paketen (Sanity-Check)
- Weiterreichen der Nutzdaten an FIFO

### Schnittstelle:

- Eingang: Netzwerk-Pins (Bits)
- Ausgang: Datenstrom (Byte)
- Ausgang: Daten valid (Bit)

## Netzwerk-TX

### Aufgabe:

- Auswerten der FIFO-Signale und Erzeugung von UDP-Nachrichten zur Datenflusskontrolle
- Wenn FIFO fast leer: „Mach schneller“ senden
- Wenn FIFO fast voll: „Mach langsamer“ senden

### Schnittstelle:

- Eingang: FIFO fast voll (Bit)
- Eingang: FIFO fast leer (Bit)

## FIFO

### Aufgabe:

- MPEG-Datenstrom von Ethernet entgegennehmen und an Encoder weitergeben
- Signalisierung der noch vorhandenen Daten (zu viel / zu wenig)

### Schnittstelle:

- Eingang: Daten von Ethernet (Byte)
- Eingang: Schreiben aktiv (Bit)
- Eingang: Lesen aktiv (Bit)
- Ausgang: Daten an Encoder (Byte)
- Ausgang: Fast voll (Bit)
- Ausgang: Fast leer (Bit)

## Scrambler

### Aufgabe:

- Entsprechend der Position im Frame Scrambling anwenden
- MUX Adaptation (7 von 8 Sync Words invertieren)

Schnittstelle:

- Eingang: Reset-Sync-Logik (Byte)
- Eingang: valide Daten vorhanden (Clock Enable) (Byte)
- Eingang: Datenstrom von FIFO (Byte)
- Ausgang: Angepasster Datenstrom (Byte)

## RS-Encoder

Aufgabe:

- Verkürzten RS-Code auf jeweils einen MPEG-Frame anwenden
- Paritätsbytes einfügen

Schnittstelle:

- Eingang: Daten ohne RS (Byte)
- Ausgang: Daten mit RS (Byte)

## Interleaver

Aufgabe:

- Vertauschen der Byte-Reihenfolge

Schnittstelle:

- Eingang: Daten (Byte)
- Ausgang: Daten (Byte)

## P/S-Converter

Aufgabe:

- Byteweisen Datenstrom in Bitweisen Datenstrom wandeln

Schnittstelle:

- Eingang: Daten (Byte)
- Ausgang: Daten (Bit, MSB first)

## Convolutional Coder

Aufgabe:

- Faltungskode auf serielle Daten anwenden

Schnittstelle:

- Eingang: Daten (Bit)
- Ausgang: X (Bit)
- Ausgang: Y (Bit)

## **Puncturing/Mapping**

Aufgabe:

- Weglassen definierter Bits aus dem convolutional Coder
- Mapping auf I/Q-Symbole

Schnittstelle:

- Eingang: X (Bit)
- Eingang: Y (Bit)
- Ausgang: I (Bit)
- Ausgang: Q (Bit)

## **(Interpolator)**

Aufgabe:

- Einfügen von Nullen in den Datenstrom

Schnittstelle:

- Eingang: I (Bit)
- Eingang: Q (Bit)
- Ausgang: I (Bit)
- Ausgang: Q (Bit)

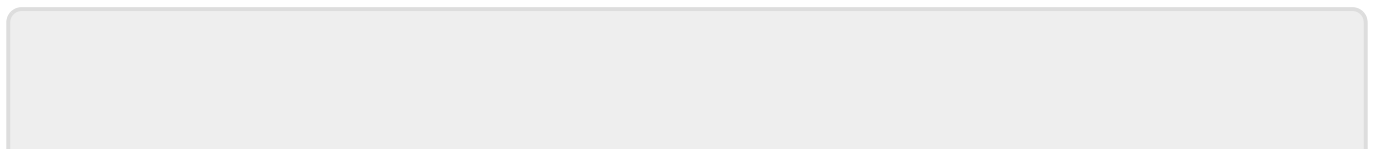
## **Baseband Filter**

Aufgabe:

- Spectral Shaping mit RRC-Filter

Schnittstelle:

- Eingang: I (Bit)
- Eingang: Q (Bit)
- Ausgang: I (Bit-Vektor)
- Ausgang: Q (Bit-Vektor)



From:

<http://www.loetlabor-jena.de/> - **Lötlabor Jena**

Permanent link:

<http://www.loetlabor-jena.de/doku.php?id=projekte:das:dvbs&rev=1422619418>

Last update: **2015/01/30 12:03**

