uTrak APRS-Implementierung

Da die Aussendung von APRS schon ein eher komplexes Thema mit der minimalistischen Hardware ist, soll die Implementierung hier dokumentiert werden.

Beschreibung

APRS wird im Amateurfunk in Form von Packet Radio ausgesandt. Ein AFSK-Signal wird frequenzmoduliert und auf regional koordinierten Frequenzen ausgesendet. Um die Abdeckung der Verfolgbarkeit des Trackers zu erhöhen, sollen Positionsaussendungen im APRS-Format ausgesendet werden. Da der Si4060 eigentlich keine frequenzmodulierten Aussendungen unterstützt, wird die FM in Software erledigt. Die Implementierung folgt ansonsten der AX.25-Spezifikation. Konkret werden folgende Parameter der Aussendung implementiert:

- Physical Layer
  - Mark-Frequenz: 1200 Hz
  - Space-Frequenz: 2200 Hz
  - Übertragungsrate: 1200 Baud
  - NRZI encoding
  - Bit-Stuffing (nach jeder fünften „1“ eine „0“ einfügen)
- Data-Link Layer
  - AX.25-Framing (HDLC)
  - Frame Check Sequence nach CRC16-CCITT

Implementierung

AFSK-FM

Im MSP430 wird ein NCO implementiert, der mit möglichst geringem Fehler die nötigen Frequenzen erzeugt. Die Samplerate wird dabei aus dem vorhandenen Grundtakt so gewählt, dass der Fehler für Baudrate, Mark- und Spacefrequenz möglichst klein ist. Um dieses Optimum zu finden, wurde ein Matlab-Skript geschrieben, was nach Brute-Force-Methode den prozentualen Fehler für alle Einstellungen herausfindet (msp_fm.m). Ein Timer stellt die Zeitbasis für den NCO zur Verfügung, dessen Samplerate so gewählt werden sollte, dass ein üblicher FM-Demodulator die Samplefrequenz schon nicht mehr in den NF-Zweig durchlässt. Ein Wert um die 10kHz sollte dafür ausreichen. Der Phasenakkumulator wird bei jedem Takt auf Grundlage des aktuell zu übertragenden Tons erhöht (FCW_MARK bzw. FCW_SPACE). Aus einer Sinus-Tabelle, erstellt mit einem kleinen Skript, wird der nächste Sinus-Wert ausgelesen und daraufhin der Si4060 auf den entsprechenden Kanal gewechselt.

Bit-Stream

Aus einem ganzzahligen Teil des Sampletaktes wird der Bit-Takt erzeugt, mit welchem die Funktion zum holen des nächsten Bits ausgeführt wird. Es wird sich einerseits um die NRZI-Kodierung gekümmert, als auch um die Vorgabe des AX.25-Protokolls, Bit-Stuffing zu betreiben. Nach der fünften

„1“ wird automatisch eine „0“, also ein Flankenwechsel eingefügt und das nächste Nutzdatenbit um eine Bitlänge verzögert.

AX.25-Protokoll

Von der Software wird lediglich ein Puffer beschrieben, in welchem die Nutzdaten liegen. Das zugehörige Längenfeld muss mitbeschrieben werden. Die Sende-State-Machine kümmert sich um Aussendung der Flag-Sequenzen am Anfang und am Ende, der Header-Informationen, der Nutzdaten sowie der FCS (Frame Check Sequence).

Im Hinterkopf behalten: APRS braucht zwar immer den gleichen Header (Source: eigenes Rufzeichen, Destination: APRS), aber für evtl. Telemetriepakete muss man das eigene Rufzeichen als Target einstellen.

Design

Links

- AX.25-Spezifikation, Version 2.2

From:
https://www.loetlabor-jena.de/ - **Lötlabor Jena**

Permanent link:
https://www.loetlabor-jena.de/doku.php?id=projekte:utrak:aprs&rev=1413890022

Last update: **2014/10/21 11:13**